



# AHMED MAJDOUBI

DESIGNER PASSIONNÉ, AVEC LA VOLONTÉ DE CRÉER DES EXPÉRIENCES DE JEU EXCEPTIONNELLES ET MENTORER LES DESIGNERS EN HERBE



Aubervilliers. FRANCE



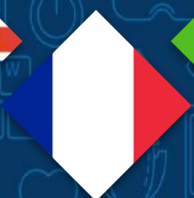
0(033)668366699



ahmed.majd@gmail.com



ahmedmajd.wixsite.com/portfolio



# AM SENIOR DESIGNER

● = EN COURS

● = POSTE PRÉCÉDENT

● = MISSION : FREELANCE

XP



ISART DIGITAL

**RESPONSABLE PÉDAGOGIQUE - GAME DESIGN**

- Août 2022 – En poste : ISART DIGITAL PARIS (FRANCE)

**RESPONSABLE PÉDAGOGIQUE DÉLÉGUÉ / ENSEIGNANT**

- Septembre 2019 – Juillet 2022 : ISART DIGITAL PARIS



**SENIOR GAME DESIGNER : AURORY (JV BLOCKCHAIN - SOLANA)**

- Décembre 2021 - Avril 2022 : AURORY PROJECT (REMOTE)



**GAME & LEVEL DESIGNER "FREELANCE" : PRISME 7**

- Juin 2019 - Mars 2020 : GAME IN SOCIETY (FRANCE)



**LEAD GAME DESIGNER : GEFAHREN LERNEN**

- Juin 2018 - Juin 2021 : THE GOOD DRIVE (FRANCE)

**GAME DESIGNER : LE SIMU'TGD**

- Janvier 2016 - Mai 2018 : THE GOOD DRIVE (FRANCE)



**GAME DESIGNER : HOLOTOUR**

- Mars 2015 - Octobre 2015 : ASOBO (FRANCE)



**LEVEL DESIGNER SYSTÉMIQUE : WATCH DOGS - BAD BLOOD**

- Avril 2014 - Septembre 2014 : UBISOFT (FRANCE)



MORE



**MASTER EN GAME DESIGN**

- 2014 : École Nationale du Jeu et des Médias Interactifs Numériques "ENJMIN" (FRANCE)

**LICENCE PRO EN GAME / LEVEL DESIGN**

- 2012 : IUT de Bobigny "UNIVERSITE PARIS XIII" (FRANCE)

**DIPLÔME PROFESSIONNEL "CAMPUS-UBISOFT"**

- 2010 : Diplôme de formation délivré par le "CÉGEP DE MATANE & UBISOFT" (MAROC)

